


Día 2



Dudas del día anterior

- ▶ ¿Puedo crear un proyecto con el programa de Scratch y subirlo después a la comunidad?

¿Puedo compartir un proyecto en una página web?



Instrucciones
Ejercicio01: El gato que baila

Notas y créditos

¿Cómo hiciste el proyecto?
¿Usaste ideas, programas o arte de otras personas?
Dales las gracias aquí.

Add project tags

Compartido en: 27 Oct 2015 Modificado: 16 Nov 2015

★ 0 ❤️ 0 Estudios Embebido 👁️ 1 🌸 1

Incluye proyecto en otros sitios web

Embebido

```
<iframe allowtransparency="true" width="485" height="402" src="//scratch.mit.edu/projects/embed/85206456/">
```

Copie y pegue el código embebido de arriba.

Compartir

<https://scratch.mit.edu/projects/85206456/>

Repaso: Coordenadas, direcciones, mostrar y ocultar



Sprite1

x: 16 y: -6 dirección: 90°

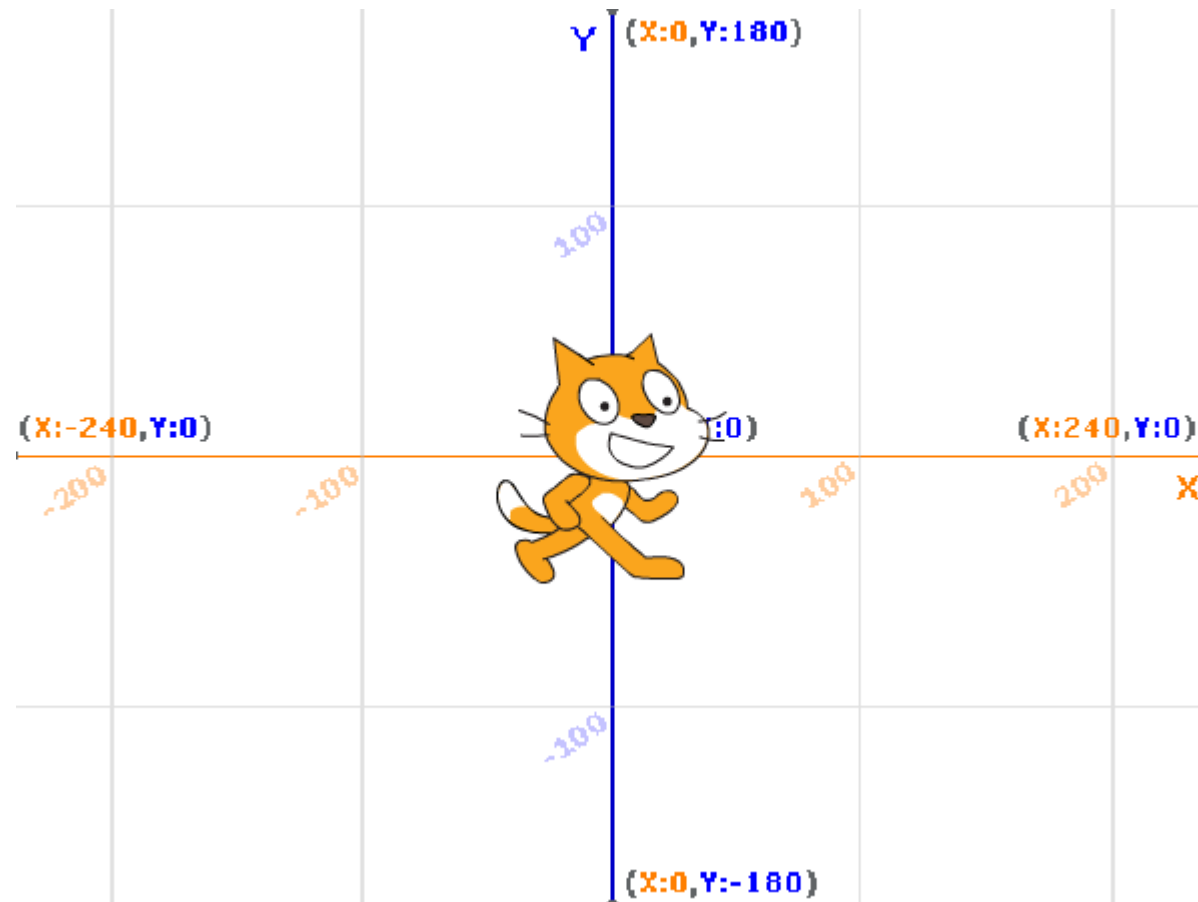
estilo de rotación:

puede ser arrastrado:

mostrar:

- ▶ Ejes de coordenadas
- ▶ 360 grados

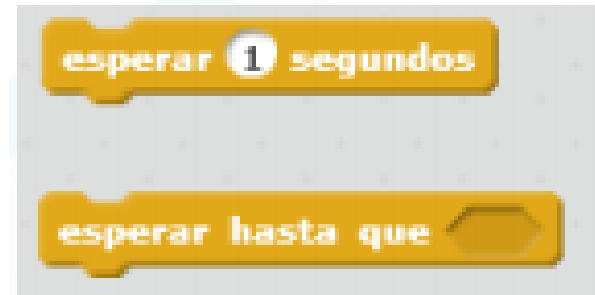
Repaso: Coordenadas, direcciones, mostrar y ocultar (Truco)



Sincronización de procesos

- ▶ La sincronización de los procesos en Scratch puede realizarse de dos formas:

- ▶ Mediante instrucciones de espera:



- ▶ A través de mensajes:



Paralelismo y eventos

- ▶ Paralelismo: podremos ejecutar distintas líneas de código en paralelo, ya sea en el mismo o bien en otro objeto.
- ▶ Eventos: distinguiremos dos tipos:
 - ▶ Propios de Scratch:
 - ▶ Personalizados:



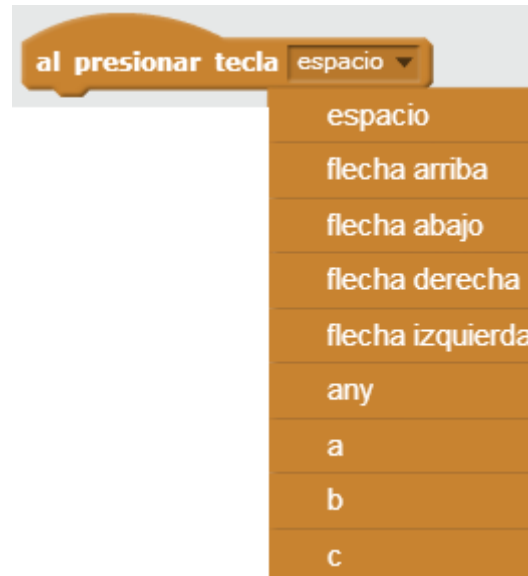
Recoger movimientos del ratón

- ▶ Al hacer clic en iniciar
- ▶ Al hacer clic en un objeto
- ▶ Seguir le posición del ratón

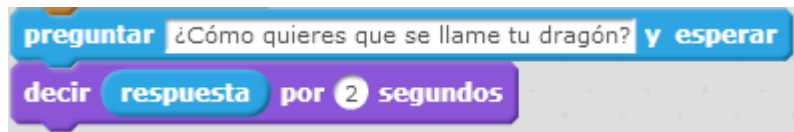


Recoger datos del teclado

- ▶ Al presionar una tecla



- ▶ También se pueden recoger palabras o frases

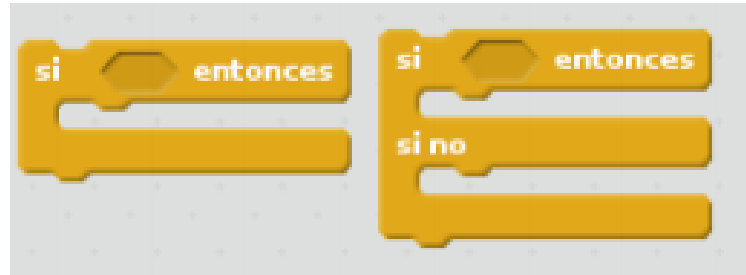


Practicamos

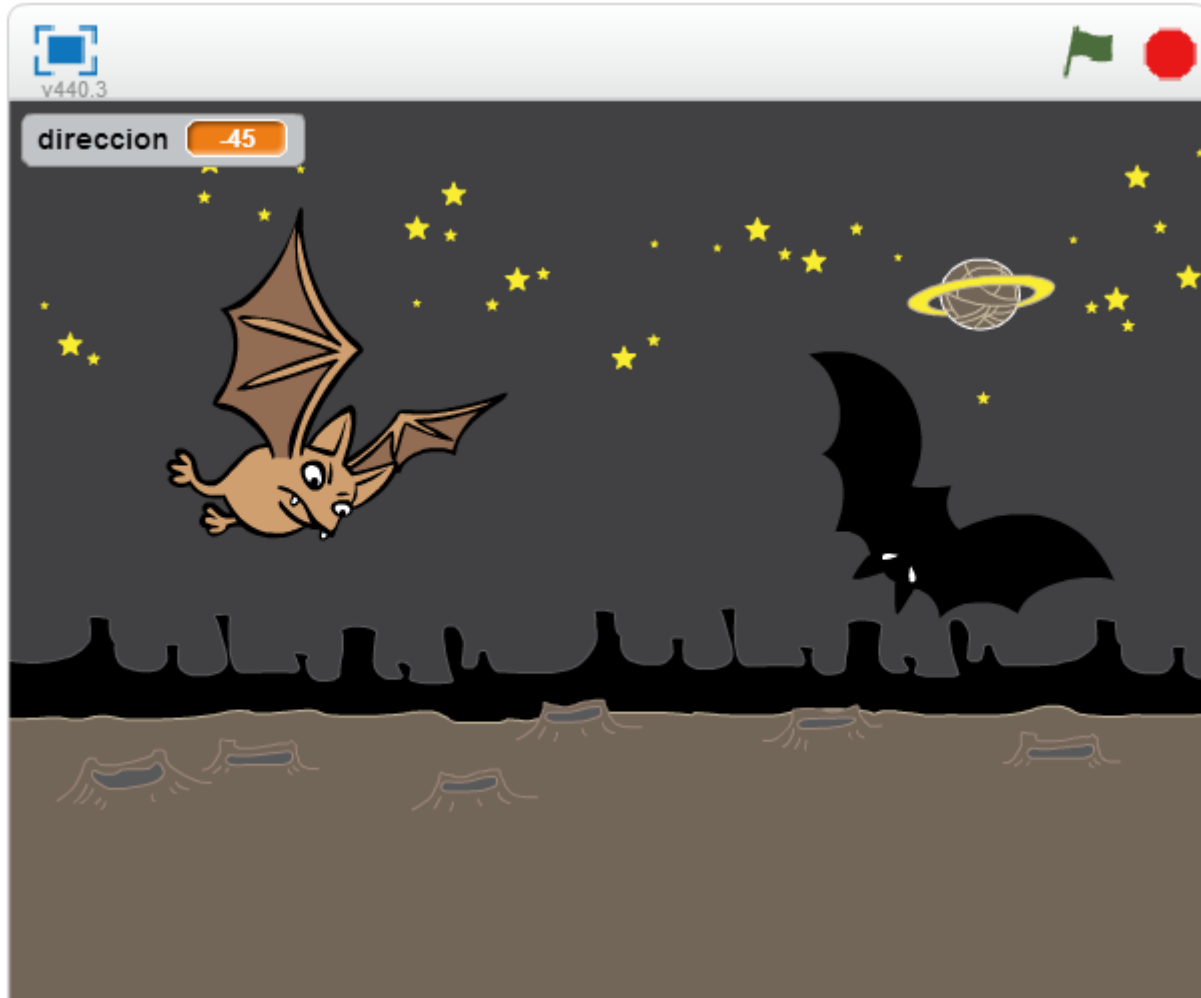
- ▶ Haz que el gato diga “has presionado la tecla S” cuando presiones la tecla “s”.
- ▶ Haz que el gato te pregunte tu nombre y te salude.
- ▶ Haz que cuando hagas clic en el gato, éste siga el ratón.

Bucles y condiciones

- ▶ Las instrucciones de bucles y las condiciones se clasifican dentro del bloque control: Los bucles son fundamentales en Scratch:



Ejercicio03: murciélagos que se chocan.



Ejercicio04: Arkanoid

